

Transparente Buttons

Hat man einen Touchscreen braucht man keine Scrollbalken.
Ich gehe mal davon aus,ihr habt euch eigens einen eigenen Skin mit einem
Bildbearbeitungsprogramm für den Toucher erstellt.
Als Beispiel soll der Skin „LittleTouch mal herhalten:



Da wo die Kreuze sind sollen die Buttons zum blättern hin

weiter...

Buttons erstellen

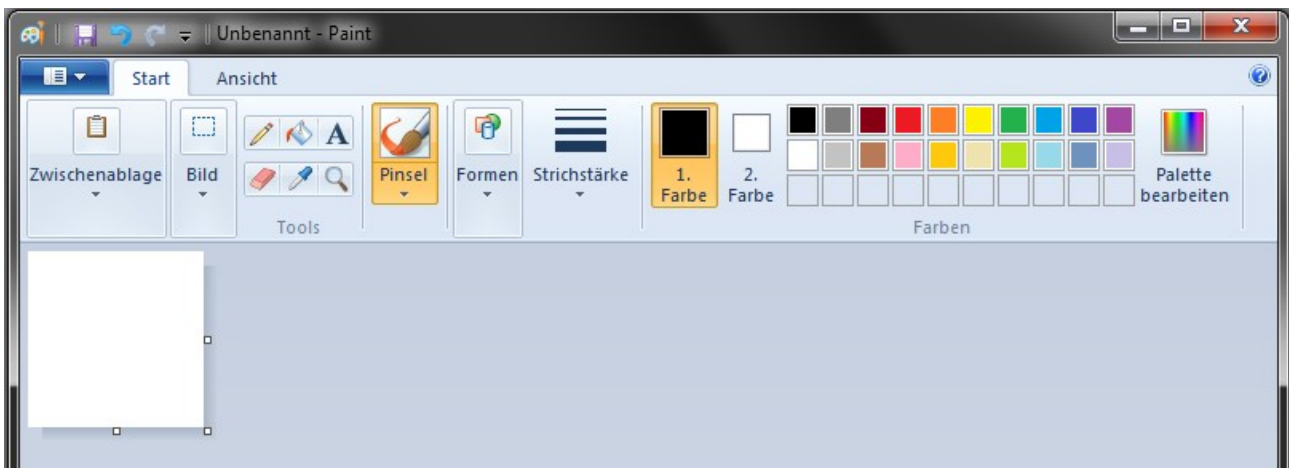
Die Buttons müssen aus programmieretechnischen Gründen transparente .bmp's sein und **müssen quadratisch** sein!

Heißt, Breite und Höhe müssen das selbe Maß haben! (z.B. 100x100 Pixel)

Den Button der verwendet werden soll in die Zwischenablage kopieren.

Nun das Windows eigene Malprogramm „Paint“ öffnen.

(Zu finden im Startmenü unter Zubehör)



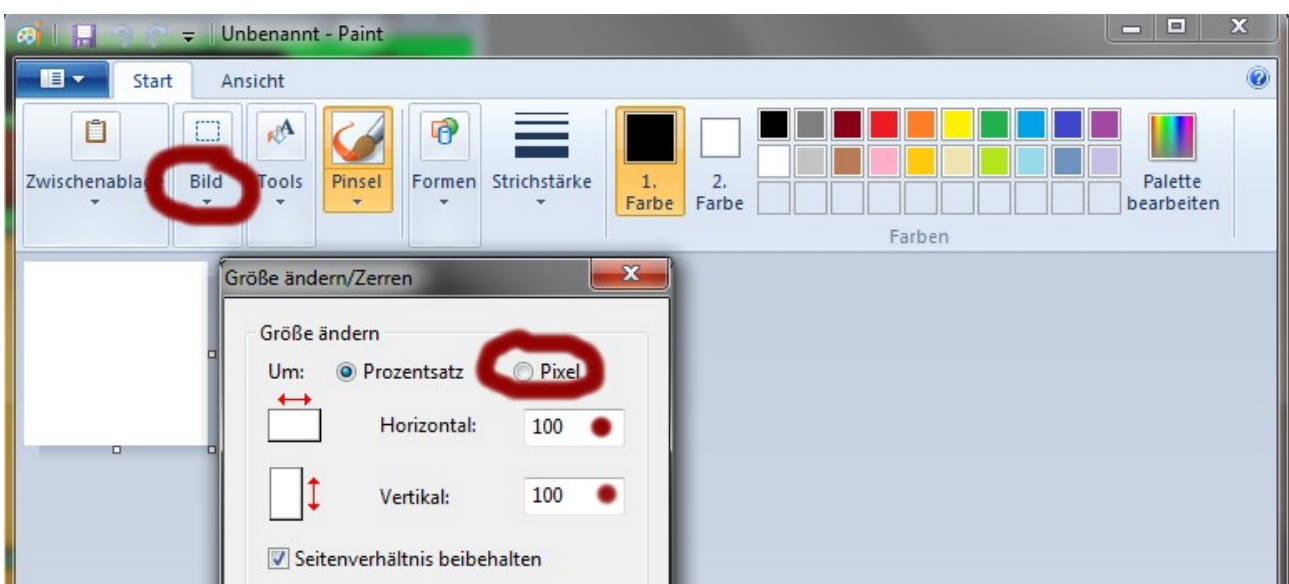
Hier stellen wir als erstes die Größe ein.

Diese ist etwas größer als der eigentliche Button.

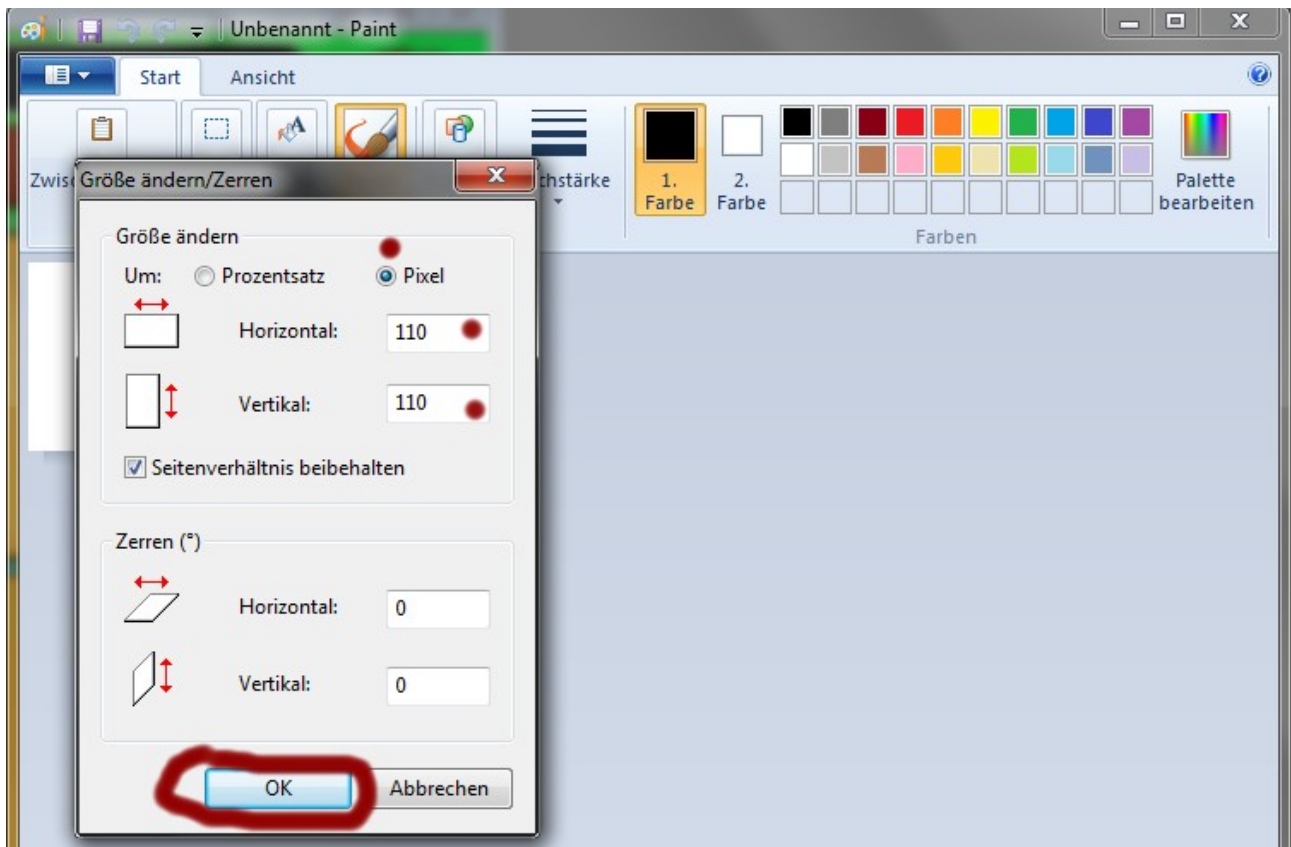
Hat also der Button eine Größe von 100x100 Pixel so sollte das Bild hier in „Paint“ eine Größe von z. B. 110X110 haben.

Einstellungen:

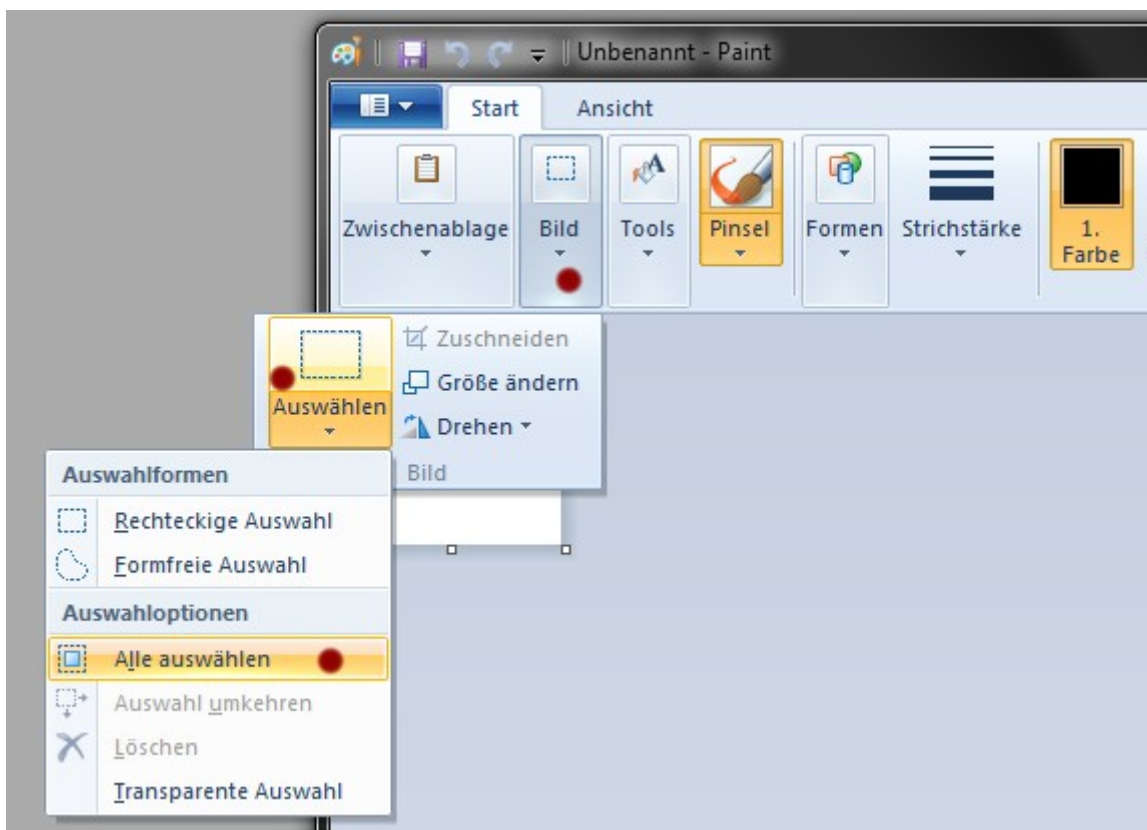
Wir klicken auf >Bild und auf > Größe ändern



Pixel anklicken und beide Werte abändern auf 110

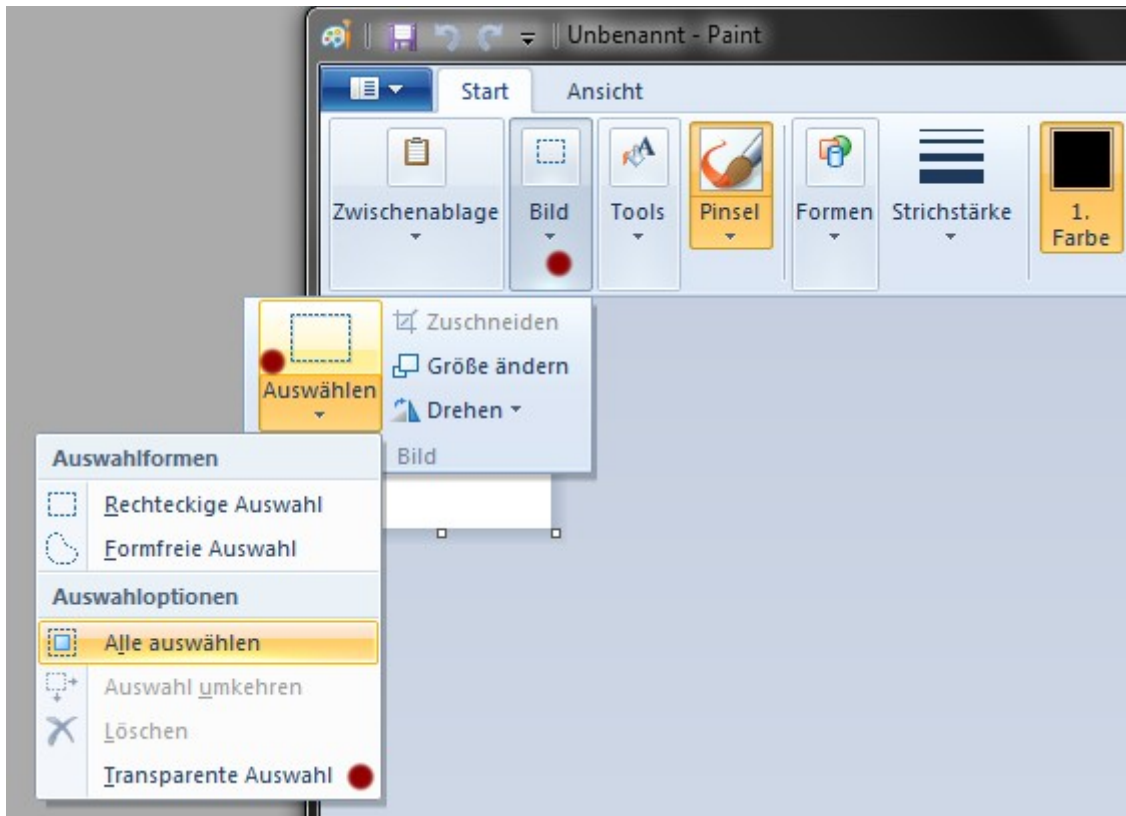


Jetzt wieder >Bild >Auswählen >Alle Auswählen anklicken

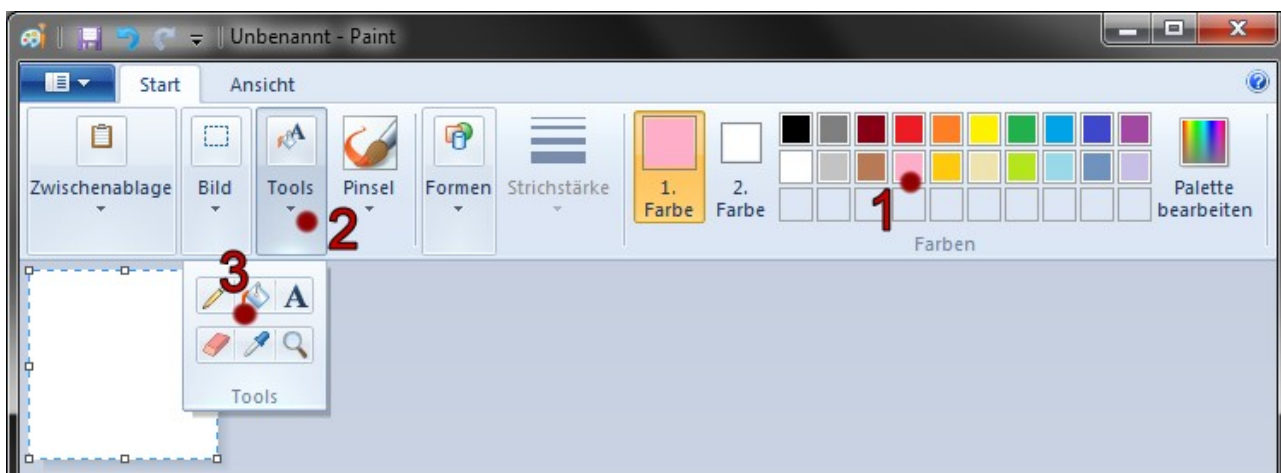


Und dann...

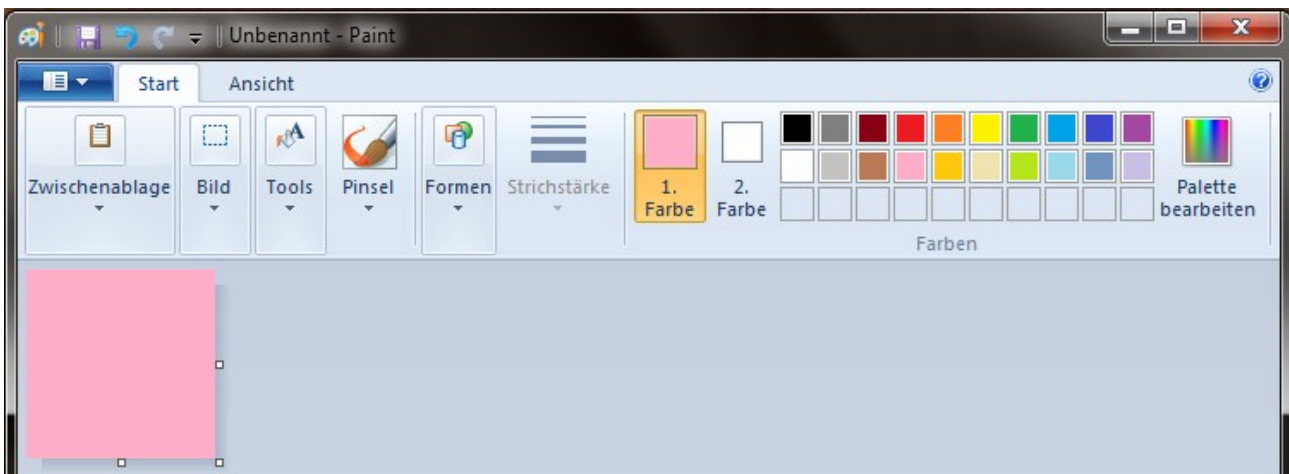
Das ganze nochmal aber mit der „Transparente Auswahl“



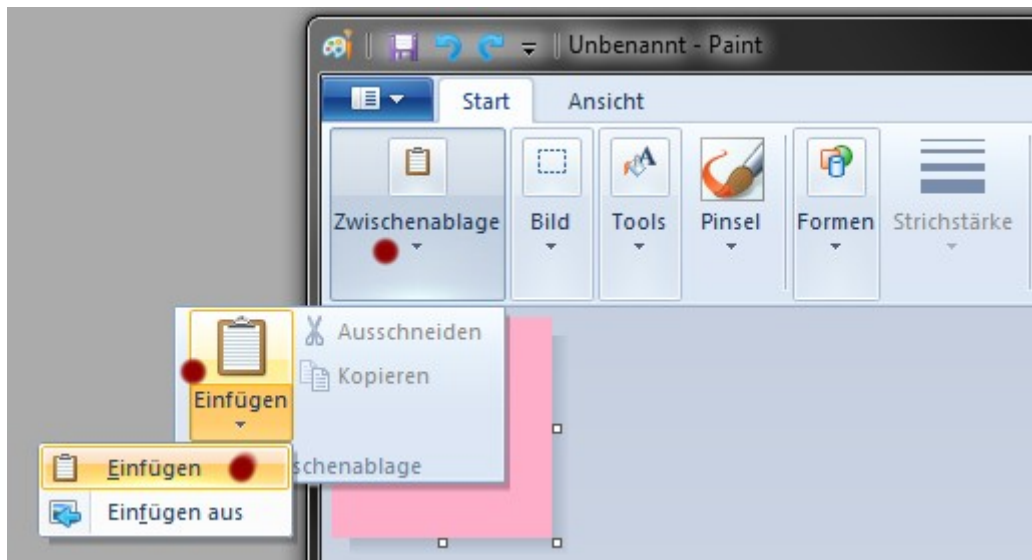
Jetzt geben wir der Transparent noch eine Farbe.
In diesem Fall ein rosa. Kann auch sonst was sein...



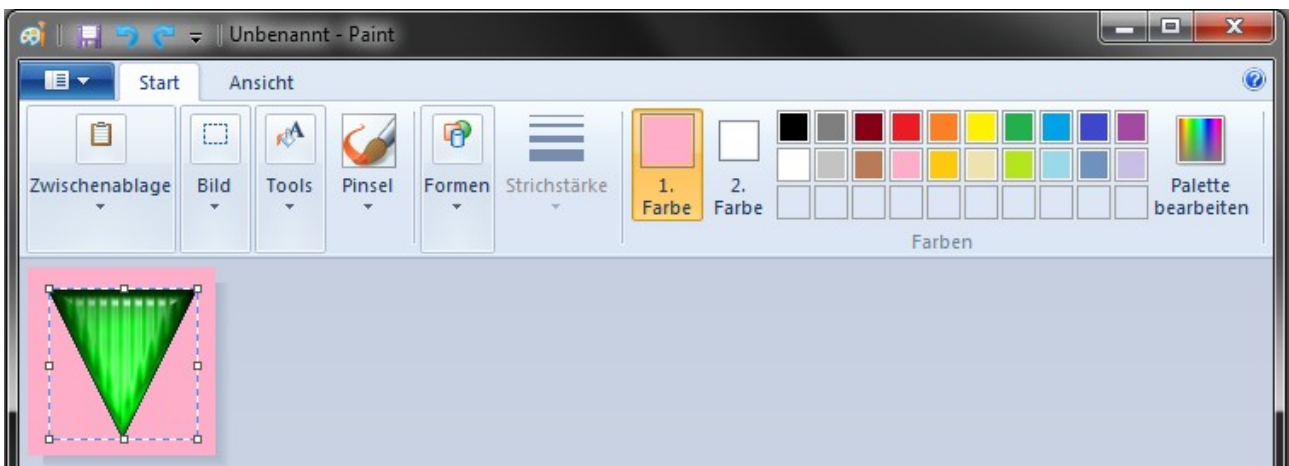
Mit dem Fülleimer in das Bild klicken.
Nun sieht das ganze so aus:



Jetzt den Button aus der Zwischenablage in dieses neue Bild einfügen.



Jetzt sieht das ganze so aus



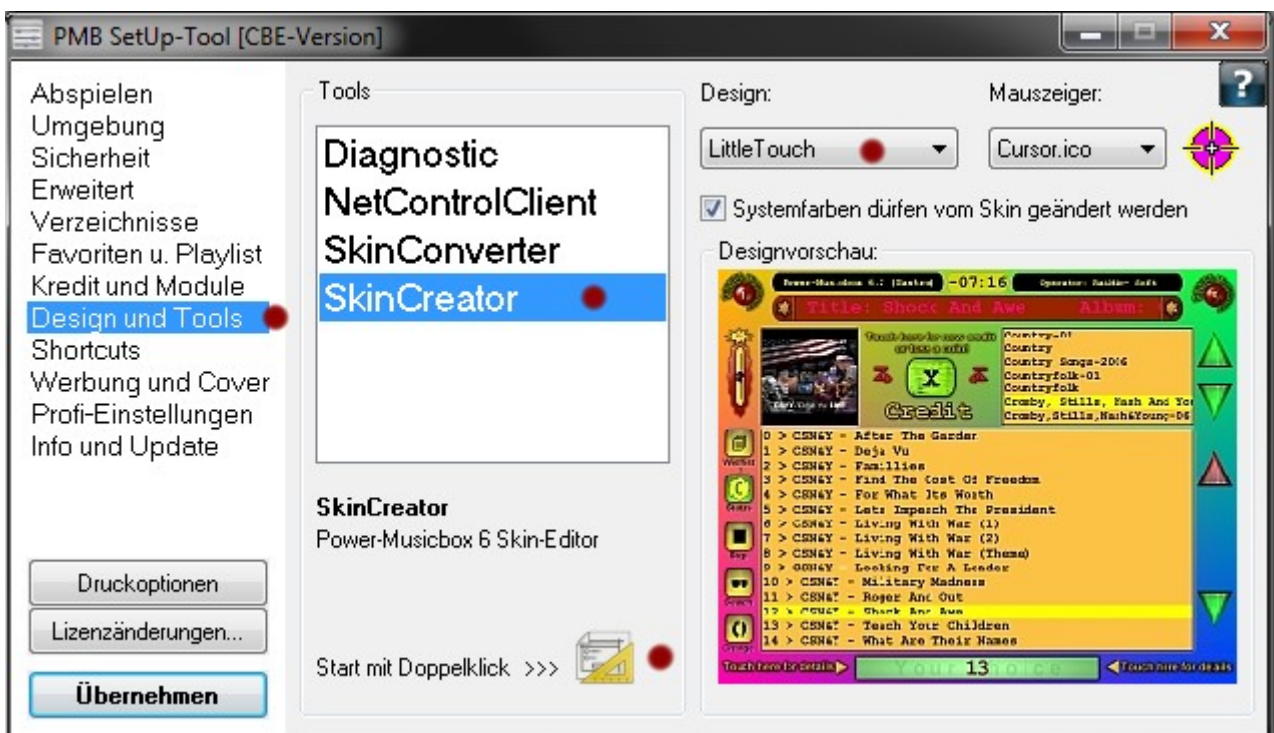
Nun noch ausrichten und das Bild, in diesem Fall als „**ArrowB.bmp**“, in dem dazu gehörigen Skin-Verzeichnis abspeichern.



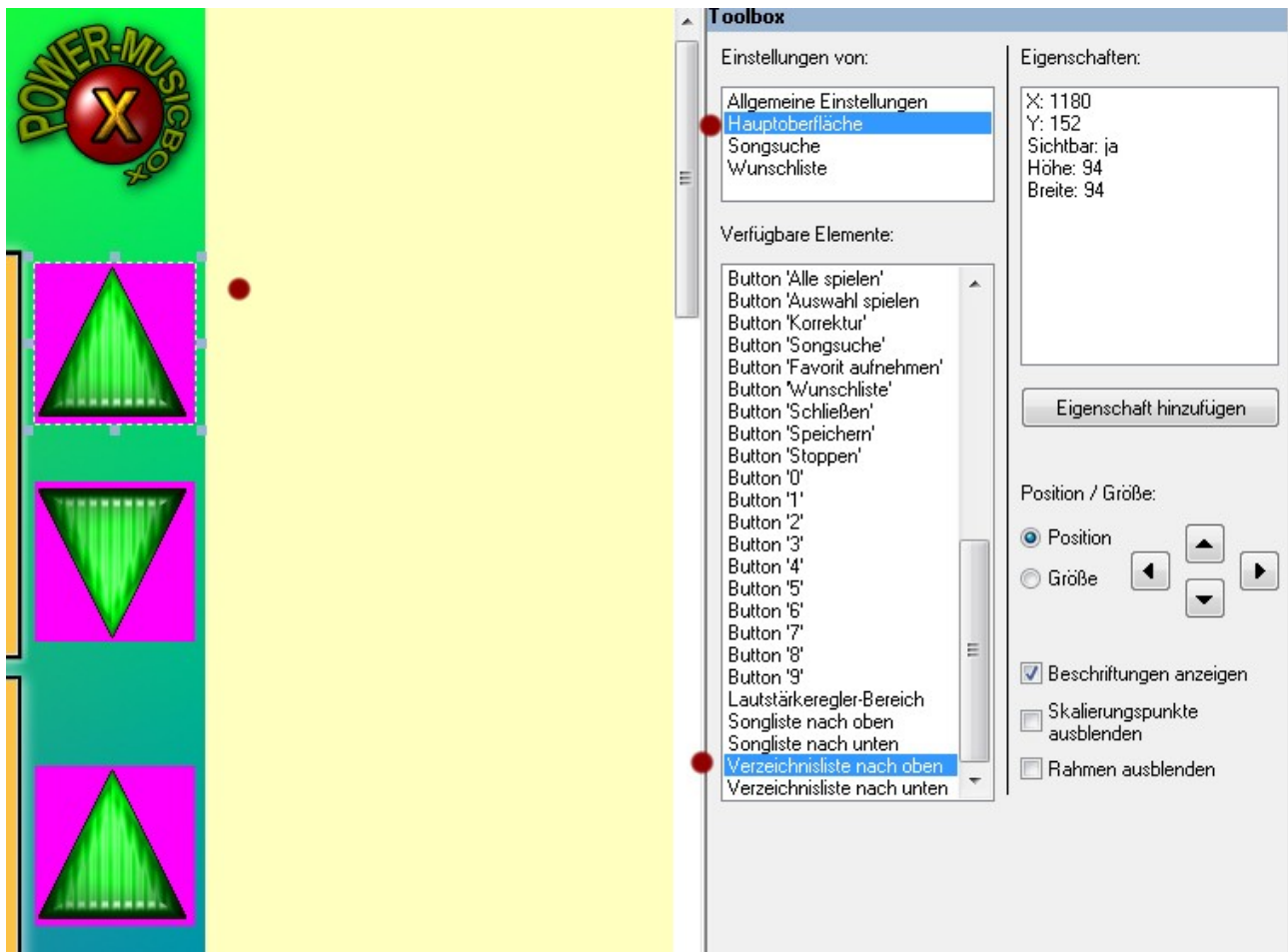
So wird das mit allen Touch-Buttons gemacht.

Zum Schluss im „Setup-Tool“ (mit Adminrechten starten) unter >Design und Tools deinen neuen „Skin“ unter >Design auswählen und den „SkinCreator“ laden und in diesem den Skin einlesen lassen.

Mehr zum SkinCreator hier: [SkinCreator-Schnelleinstieg](#)



Buttons an die gewünschte Stelle schieben und Skin erstellen lassen – fertig!



Ich hoffe, das alles halbwegs verständlich war.

Gruß der Rainer vom RaiMic-Team